



EURECAT
MOBILE FORUM

Organitza | Organiza | Organised by:

eurecat
Centre Tecnològic de Catalunya

7th EDITION
29-30 NOV 2016 · BCN



ARTIFICIAL INTELLIGENCE GOES MOBILE

DRONES & MOBILITY

GAMING TRENDS

www.eurecatmobileforum.com · @eurecat_events · #eurecatMobile16

Patrocinadors | Patrocinadores | Sponsors:



PLATINUM



GOLD



SILVER

QUÈ ÉS L'EURECAT MOBILE FORUM?

L'Eurecat Mobile Forum és el congrés especialitzat en les últimes novetats, tendències, estratègies i apps del sector de la mobilitat. El congrés se celebra al CaixaForum Barcelona els dies 29 i 30 de novembre de 2016 i compta amb experts en aplicacions mòbils a nivell nacional i internacional que vénen a explicar-nos les novetats del sector per als propers anys.

EIXOS DEL PROGRAMA



ARTIFICIAL INTELLIGENCE GOES MOBILE

La Intel·ligència Artificial ha donat el pas definitiu amb la seva aplicació als dispositius mòbils. En l'actualitat ja s'ofereixen eines que permeten mesurar les emocions humanes, interpretar-les i personalitzar la resposta per a l'usuari.

Quins són els principals reptes i tendències d'aquesta nova era? Com s'aplica aquesta tecnologia?



DRONES & MOBILITY

Les empreses que es dediquen a aquest nou mercat tenen moltes oportunitats de negoci però alhora es troben amb una sèrie de restriccions que dificulten la seva implantació.

Com ajuda a les empreses la tecnologia drone? En aquesta edició veurem casos reals i projectes innovadors.



GAMING TRENDS

La indústria del videojoc ha crescut moltíssim en els últims anys i els videojocs, i la seva aplicació per a mòbils, han arribat a convertir-se per mèrits propis en cultura. En aquesta edició del congrés parlarem de quina és la situació actual de la indústria del videojoc i de la seva evolució.

¿QUÉ ES EL EURECAT MOBILE FORUM?

El *Eurecat Mobile Forum* es el congreso especializado en las últimas novedades, tendencias, estrategias y apps del sector de la movilidad. El congreso se celebra en el CaixaForum Barcelona los días 29 y 30 de noviembre de 2016 y cuenta con expertos en aplicaciones móviles a nivel nacional e internacional que vienen a explicarnos las novedades del sector para los próximos años.

EJES DEL PROGRAMA



ARTIFICIAL INTELLIGENCE GOES MOBILE

La Inteligencia Artificial ha dado el paso definitivo con su aplicación a los dispositivos móviles. En la actualidad ya se ofrecen herramientas que permiten medir las emociones humanas, interpretarlas y personalizar la respuesta para el usuario.

¿Cuáles son los principales retos y tendencias de esta nueva era?
¿Cómo se aplica esta tecnología?



DRONES & MOBILITY

Las empresas que se dedican a este nuevo mercado tienen muchas oportunidades de negocio pero a la vez se encuentran con una serie de restricciones que dificultan su implantación.

¿Cómo ayuda a las empresas la tecnología drone? En esta edición veremos casos reales y proyectos innovadores.



GAMING TRENDS

La industria del videojuego ha crecido muchísimo en los últimos años y los videojuegos, y su aplicación para móviles, han llegado a convertirse por méritos propios en cultura. En esta edición del congreso hablaremos de cuál es la situación actual de la industria del videojuego y de su evolución.

PROGRAMA

DIMARTS 29 DE NOVEMBRE 2016

MARTES 29 DE NOVIEMBRE 2016

9.00H – 9:15H

BENVINGUDA INSTITUCIONAL BIENVENIDA INSTITUCIONAL

SESSIÓ EN CATALÀ | SESIÓN EN CATALÁN



Xavier Torra

President
Presidente
EURECAT



Jordi Puigneró

Secretari de Telecomunicacions, Ciberseguretat i Societat Digital
Secretario de Telecomunicaciones, Ciberseguridad y Sociedad Digital
GENERALITAT DE CATALUNYA

9.15h – 10.15h

GAMING TRENDS

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO

PONENT I PRESENTADOR | PONENTE Y PRESENTADOR



Rafael Laguna

Programador & Game Developer
Herding Cats
Videojocs al s.XXI.
Videojuegos en el s.XXI.



Simon Lee

Fundador
GAME BCN
Game BCN.



Adan Garriga

Director de la Unitat de Tecnologies Audiovisuals
Director de la Unidad de Tecnologías Audiovisuales
EURECAT
Àudio immersiu en videojocs: els reptes del futur.
Audio inmersivo en videojuegos: los retos del futuro.

La indústria del videojoc ha crescut moltíssim en els últims anys i els videojocs, i la seva aplicació per a mòbils, han arribat a convertir-se per mèrits propis en cultura.

En aquesta sessió parlarem de la situació actual de la indústria del videojoc, la seva evolució i què pot oferir.

També coneixerem l'experiència de la primera incubadora especialitzada en videojocs al sud d'Europa i, finalment, parlarem de realitat virtual com a experiència d'immersió en videojocs que combina àudio i vídeo.

La industria del videojuego ha crecido muchísimo en los últimos años y los videojuegos, y su aplicación para móviles, han llegado a convertirse por méritos propios en cultura.

En esta sesión hablaremos de la situación actual de la industria del videojuego, su evolución y qué puede ofrecer.

También conoceremos la experiencia de la primera incubadora especializada en videojuegos en el sur de Europa, y finalmente hablaremos de realidad virtual como experiencia de inmersión en videojuegos que combina audio y vídeo.

10.15h – 10:45H

CERIMÒNIA DE LLIURAMENT DE PREMIS IMAGINCHALLENGE GAMES EDITION

CEREMONIA DE ENTREGA DE PREMIOS IMAGINCHALLENGE GAMES EDITION

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO

Lliura els premis: | Entrega los premios:



David Urbano

Director
imaginBank



El 4 i 5 de novembre es va celebrar a Barcelona l'**imaginChallenge Games Edition**, una **Game Jam de 24 hores** organitzada per **imaginBank** amb el suport d'Eurecat i amb **participants de diferents països** com Regne Unit, Portugal, República Txeca, Dinamarca, Polònia, Rússia i Espanya.

El 4 y 5 de noviembre se celebró en Barcelona el **imaginChallenge Games Edition**, una **Game Jam de 24 horas** organizada por **imaginBank** con el apoyo de Eurecat y con **participantes de diferentes países** como Reino Unido, Portugal, República Checa, Dinamarca, Polonia, Rusia y España.

10:45h - 11:15h

PAUSA-CAFÈ NETWORKING



11:15H – 11:40H

REALITAT VIRTUAL: MÉS ENLLÀ DE L'EFECTE WOW! REALIDAD VIRTUAL: MÁS ALLÁ DEL EFECTO ¡WOW!

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO



Felipe López

Director d'innovació
Director de innovación
TECNOCOM

En aquesta sessió veurem diferents aplicacions de la realitat virtual, especialment a sectors com l'industrial, sanitari o energètic. Així mateix, analitzarem els reptes als quals s'enfronta en l'actualitat: Com aconseguirem que la realitat virtual sigui més social i no aboqui a la societat a l'aïllament?

En esta sesión veremos diferentes aplicaciones de la realidad virtual, especialmente en sectores como el industrial, sanitario o energético. Asimismo analizaremos los retos a los cuales se enfrenta en la actualidad: ¿Cómo conseguiremos que la realidad virtual sea más social y no aboque a la sociedad al aislamiento?

11:40 - 12:40h

ARTIFICIAL INTELLIGENCE GOES MOBILE I

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO

MODERADORA



Gemma Batlle

Responsable mercat TIC
Responsable mercado TIC
EURECAT



Tiago Henriques

Technology Solutions Professional-Advanced
Analytics & Big Data
EMEA - MICROSOFT

Intel·ligència Artificial aprofitant el núvol: Serveis Cognitius, Assistents Personals i Bots.

Inteligencia Artificial aprovechando la nube: Servicios Cognitivos, Asistentes Personales y Bots.

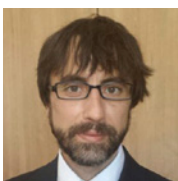


María Borbonés García

Especialista tècnica en solucions
Especialista técnica en soluciones
IBM CLOUD

IBM MobileFirst i Bluemix: com desenvolupar Apps per a l'era Cognitiva.

IBM MobileFirst y Bluemix: como desarrollar Apps para la era Cognitiva.



Andrés González

Business Development Manager & Data Architect
CLEVER DATA

De l'SmartPhone a l'IntelligentPhone.
Del Smartphone al IntelligentPhone.

L'últim gran pas de la Intel·ligència Artificial és la computació afectiva, eines que permeten a les màquines mesurar les emocions humanes, interpretar-les i simular-les. La computació emocional permetrà que els ordinadors detec-

tin i interpretin amb gran precisió els gestos i la forma de parlar de l'usuari i responguin en conseqüència: podrien recomanar una cançó, suggerir trucar a algú si veuen que l'usuari està deprimat, etc.

El último gran paso de la Inteligencia Artificial es la computación afectiva, herramientas que permiten a las máquinas medir las emociones humanas, interpretarlas y simularlas. La computación emocional permitirá que los ordenadores detecten e interpreten con gran precisión los gestos y la forma de hablar del usuario que respondan en consecuencia: podrían recomendar una canción, sugerir llamar a alguien si ven que el usuario está deprimido, etc.

12:40h a 13:40h

LA MANERA SALUDABLE DE GESTIONAR LAS NOVAS TECNOLOGIES

LA MANERA SALUDABLE DE GESTIONAR LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

PONÈNCIA EN ANGLÈS | PONENCIA EN INGLÉS

Keynote speaker:



Daniel Sieberg

És autor del llibre "The digital diet" i ocupa el càrrec de Head of Media Outreach

Es autor del libro "The digital diet" y ocupa el cargo de Head of Media Outreach

GOOGLE

Actualment hi ha innumbrables maneres d'estar connectat i descobrir el món que ens envolta a través dels dispositius mòbils, i experimentar amb noves tecnologies com la Intel·ligència Artificial, realitat augmentada (AR/VR) o els drons. Però com podem consumir tota aquesta informació sense sentir-nos abrumats? Daniel Sieberg és autor de "The digital diet" i cap de formació i desenvolupament a Google News Lab. En la seva ponència proporcionarà estratègies a seguir i consells per estar millor connectats i ser més eficients gràcies a l'ús de noves tecnologies com la Intel·ligència Artificial.

Actualmente existen innumerables maneras de estar conectado y descubrir el mundo que nos rodea a través de los dispositivos móviles, y experimentar con nuevas tecnologías como la Inteligencia Artificial, realidad aumentada (AR/VR) o los drons. Pero ¿cómo podemos consumir toda esta información sin sentirnos abrumados? Daniel Sieberg es autor de "The digital diet" y jefe de formación y desarrollo en Google News Lab. En su ponencia proporcionará estrategias a seguir y consejos para estar mejor conectados y ser más eficientes gracias al uso de nuevas tecnologías como la Inteligencia Artificial.

13:40h

FINAL DEL PRIMER DIA FINAL DEL PRIMER DÍA





9.30H – 9.45H

BENVINGUDA DEL SEGON DIA **BIENVENIDA DEL SEGUNDO DÍA**

A càrrec de: | *A cargo de:*



Miquel Rey

Director General de Negoci
Director General de Negocio
EURECAT

9.45H – 10:00H

PRESENTACIÓ ESTUDI ANUAL DE MOBILE MÀRQUETING **DE IAB SPAIN EN COL-LABORACIÓ AMB ELOGIA** **PRESENTACIÓN ESTUDIO ANUAL DE MOBILE MARKETING** **DE IAB SPAIN EN COLABORACIÓN CON ELOGIA**

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO



Ramon Montanera

Market Intelligence Director
ELOGIA-GRUPO VIKO

Elogia juntament amb IAB, ha realitzat una nova entrega de l'Estudi Mobile Marketing, aquesta és ja la vuitena edició. L'estudi descriu quin paper juguen els smartphones i tablets per connectar-se a Internet, analitzant com evolucionen els indicadors clau. Així mateix, ens permet identificar el perfil del comprador mCommerce, entendre la dinàmica de la publicitat mobile: percepció d'email i display, i identificar quin paper juga el mòbil i la tablet com a second screen. Tot això des del punt de vista de l'usuari actual del mòbil.

Elogia junto con IAB, ha realizado una nueva entrega del Estudio Mobile Marketing, esta es ya la octava edición. El estudio describe qué papel juegan los smartphones y tablets para conectarse a internet, analizando cómo evolucionan los indicadores clave. Asimismo, nos permite identificar el perfil del comprador mCommerce, entender la dinámica de la publicidad mobile: percepción de email y display, e identificar qué papel juega el móvil y la tablet como second screen. Todo esto bajo el punto de vista del usuario actual del móvil.

10:00H – 10.20H

CASOS D'ÈXIT DE SOLUCIONS AL NÚVOL **CASOS DE ÉXITO DE SOLUCIONES EN LA NUBE**

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO



Juan Manuel Robles

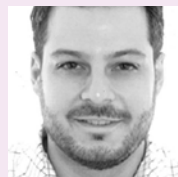
Director Soluciones Cloud
Arsys

10:50H – 11.50H

ARTIFICIAL INTELLIGENCE GOES MOBILE II

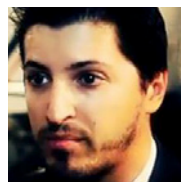
SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓN EN CASTELLANO

PONENT I PRESENTADOR | PONENTE Y PRESENTADOR



Daniel Martín

Project Manager - Robotics and Automation Unit
EURECAT
Robots intel·ligents mòbils per l'entorn industrial.
Proyecto MAIC.
Robots inteligentes móviles para el entorno industrial. Proyecto MAIC.



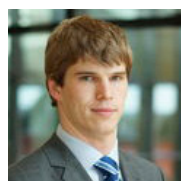
Miquel Mateu

Automotive R&D Manager
ALTRAN
SafeMo: Sistema d'assistència i seguretat avançada per a motocicletes.
SafeMo: Sistema de asistencia y Seguridad avanzada para motocicletas.



Mario Reyes de los Mozos

Head of Research of IT Security
EURECAT
Seguretat i privacitat en mòbils: un repte intel·ligent.
Seguridad y privacidad en móvil: un reto inteligente.



Tim Detert

Team Leader Robotics and Mechatronics
RWTH Aachen University
Challenges for AI: Mobile Robots on Construction Sites.

PONÈNCIA EN ANGLÈS | PONENCIA EN INGLÉS

Aquesta segona sessió d'Intel·ligència Artificial mostrarà diferents innovacions en l'implementació d'aquesta tecnologia. Des de l'aplicació en el sector de l'automoció, l'ús de robots en una planta industrial o com la Intel·ligència Artificial pot ajudar a detectar ciberatacs.

Veurem com també contribueix a augmentar la seguretat, permetent a un cotxe de conducció autònoma aprendre a conduir millor al seu entorn, calcular els riscos i actuar anticipant-se a diferents perills.

També mostrarem com els robots, màxim exponent de la tecnologia AI, poden adaptar-se en un entorn industrial, ajudant als operaris a manipular peces de diversos pesos i geometries.

Finalment, coneixerem com la Intel·ligència Artificial actua de forma autònoma per detectar a temps ciberatacs, i gràcies a la intervenció humana, pot seguir "aprenent" i millorar les seves capacitats.

Esta segunda sesión de Inteligencia Artificial mostrará diferentes innovaciones en la implementación de esta tecnología. Desde su aplicación en el sector de la automoción, el uso de robots en una planta industrial o cómo la Inteligencia Artificial puede ayudar a detectar ciberataques.

Veremos también si contribuye a aumentar la seguridad, permitiendo a un coche de conducción autónoma aprender a conducir mejor en su entorno, calcular los riesgos y actuar anticipándose a diferentes peligros.

Tambien mostrarem com els robots, màxim exponente de la tecnologia AI, poden adaptar-se en un entorn industrial, ajudant a les operaris a manipular peces de diversos pesos i geometries.

Per últim, coneixerem com la Intel·ligència Artificial actua de forma autònoma per detectar a temps ciberataques, i gràcies a la intervenció humana, pot seguir "aprenent" i millorar les seves capacitats.

11:50H – 12.50H

DRONES & MOBILITY

SESSIÓ EN CASTELLÀ | SESIÓ EN CASTELLANO

PONENT I PRESENTADOR | PONENTE Y PRESENTADOR



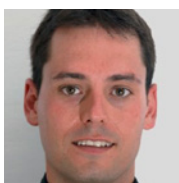
Daniel Serrano

Head of Autonomous Systems **EURECAT**
ICARUS I ARSI, dos exemples de recerca aplicada a robots aeris.
ICARUS Y ARSI, dos ejemplos de investigación aplicada a robots aéreos.



Àlex Gomar

Co-CEO & Founder
HEMAV
Agricultura de precisió amb drons.
Agricultura de precisión con drones.



Marcel Robuster

CEO
MDRONE
Aplicaciones de los drones en el sector industrial.
Aplicaciones dels drones en el sector industrial.



JORDI SANTACANA

CEO & Founder
CATUAV
BCN Drone Center: una infraestructura al servei de la robòtica aèria.
BCN Drone Center: una infraestructura al servicio de la robòtica aèria.

El nombre de drons, així com les seves aplicacions, ha crescut exponencialment en els últims anys. Això implica un repte des de diversos punts de vista com el regulador, el tecnològic, el comercial i el de formació. Però, com ajuda a les empreses i a la societat la tecnologia drone? En aquesta sessió veurem casos reals i projectes innovadors de referència que s'estan desenvolupant en diversos àmbits de la vida quotidiana.

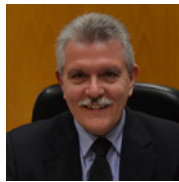
El número de drons así como sus aplicaciones, ha crecido exponencialmente en los últimos años. Esto implica un reto desde diversos puntos de vista como el regulador, el tecnológico, el comercial y el de formación. Pero, ¿cómo ayuda a las empresas y a la sociedad la tecnología drone? En esta sesión veremos casos reales y proyectos innovadores de referencia que se están desarrollando en Europa.

12:50h – 13.20h

CERIMÒNIA LLIURAMENT DELS PREMIS RURALAPPS 2016 CEREMONIA ENTREGA DE LOS PREMIOS RURALAPPS 2016

SESSIÓ EN CATALÀ | SESIÓN EN CATALÁN

Presenta i lliura els premis: | Presenta y entrega los premios:



Antoni Díaz Vendrell

Director General d'Alimentació, Qualitat i Indústries Agroalimentàries del Departament d'Agricultura, Ramaderia, Pesca i Alimentació
Director General de Alimentación, Calidad e Industrias Agroalimentarias del Departamento de Agricultura, Gandería, Pesca y Alimentación
GENERALITAT DE CATALUNYA



PREMIS RURALAPPS 2016

Lliurament dels Premis Ruralapps 2016 (3a edició)

La 3a edició dels Premis Ruralapps distingeix a les empreses o persones que han desenvolupat una aplicació mòbil funcional amb clara contribució a la millora del sector agrari, alimentari o rural.

El Departament d'Agricultura, Ramaderia, Alimentació i Pesca de la Generalitat de Catalunya, amb la col·laboració d'Eurecat, endega aquest concurs per a promoure la innovació tecnològica en el sector agrari, alimentari i rural i l'apropament del sector a la ciutadania. El jurat ha seleccionat les dues apps guanyadores i finalistes d'entre totes les candidatures rebudes.

Més informació sobre aquests Premis: www.ruralapps.cat

Entrega de los Premios Ruralapps 2016 (3ª edición)

La 3ª edición de los Premios Ruralapps distingue a las empresas o personas que han desarrollado una aplicación móvil funcional con clara contribución a la mejora del sector agrario, alimentario o rural.

El Departamento d'Agricultura, Ganadería, Alimentación y Pesca de la Generalitat de Catalunya, con la colaboración de Eurecat, emprende este concurso para promover la innovación tecnológica en el sector agrario, alimentario y rural y el acercamiento del sector a la ciudadanía. El jurado ha seleccionado las dos apps ganadoras y finalistas de entre todas las candidaturas recibidas.

Más información sobre estos Premios: www.ruralapps.cat

13:20h

CLOENDA CLAUSURA






Gemma López

Cap de Promoció i Difusió
Responsable de Promoción y Difusión
EURECAT

Eurecat, Centre Tecnològic de Catalunya, aplega l'experiència de més de 550 professionals per oferir a les empreses R+D aplicat, serveis tecnològics, formació d'alta especialització i consultoria tecnològica.

Com ajuda Eurecat a les empreses?

	+ RÀPID	<ul style="list-style-type: none"> → Vigilància tecnològica → Benchmark nacional i internacional → Estalvi hores internes
	+ AL DIA	<ul style="list-style-type: none"> → Professionals qualificats → Expertesa → Multidisciplinar
	- COSTOS - RISC	<ul style="list-style-type: none"> → Disponibilitat d'infraestructures i laboratoris → Proves de concepte → Unitats conjuntes de recerca i innovació amb empreses
	+ DISRUPTIU	<ul style="list-style-type: none"> → Avantguarda científica-tecnològica → Xarxa de relacions ∞ Convocatòries públiques
	+ CONEIXEMENT	<ul style="list-style-type: none"> → Formació especialitzada → Personal qualificat

I en l'àmbit de la mobilitat...



Gestiona el centre
d'Excel·lència en Big Data
de Barcelona
www.bigdatabcn.com



Beneficieu-vos del + PIME 2016
Metodologia, Coneixement i
Cofinançament per a la innovació
tecnològica a la pime catalana.
www.eurecat.org/mespime



**EURECAT
MOBILE FORUM**

INFORMACIÓ PRÀCTICA

L'idioma de presentació de les ponències serà l'original del ponent, consulti la sessió per veure el detall.

El congrés no comptarà amb traducció simultània.

Posteriorment a la celebració del congrés es podran consultar tots els materials a la pàgina web:

www.eurecatmobileforum.com

A l'auditori es disposa de WIFI gratuïta per a tots els assistents.

Auditori CaixaForum Barcelona:

Av. Francesc Ferrer i Guàrdia, 6-8, 08038 Barcelona.

INFORMACIÓN PRÁCTICA

El idioma de presentación de las ponencias será el original del ponente, consulte la sesión para ver el detalle.

El congreso no contará con traducción simultánea.

Posteriormente a la celebración del congreso, se podrán consultar todos los materiales en la página web:

www.eurecatmobileforum.com

En el auditorio se dispone de WIFI gratuita para todos los asistentes.

Auditorio CaixaForum Barcelona:

Av. Francesc Ferrer i Guàrdia, 6-8, 08038 Barcelona.

Hi col·labora: *Colabora:*



Obra Social "la Caixa"



**tecnio
catalonia**

ACCIÓ

 **Generalitat
de Catalunya**

Fins a 31/12/2019

EURECAT EVENTS

Eurecat Events idea i executa múltiples activitats pròpies de promoció i divulgació, així com activitats en col·laboració amb altres entitats o empreses.

Som el punt de trobada per a milers de professionals tant del sector tecnològic com del teixit industrial.

Concerta una visita i coneix tots els avantatges i oportunitats que et podem oferir com a patrocinador o col·laborador dels nostres esdeveniments.

Eurecat Events idea y ejecuta múltiples actividades propias de promoción y divulgación, así como actividades en colaboración con otras entidades o empresas.

Somos el punto de encuentro para miles de profesionales tanto del sector tecnológico como del tejido industrial.

Pide una visita y conoce todas las ventajas y oportunidades que te podemos ofrecer como patrocinador o colaborador de nuestros eventos.

**NO ET PERDIS ELS NOSTRES ESDEVENIMENTS DE 2017!
¡NO TE PIERDAS NUESTROS EVENTOS DE 2017!**

**Forum
TurisTIC**



EURECAT

Unitat de Promoció i Divulgació
Unidad de Promoción y Divulgación
Avda. Diagonal, 177, planta 9
08018 Barcelona
T. +34 93 238 14 00
Email: events@eurecat.org
<http://eurecat.org/serveis/eurecatevents>