

# RAIL MAP CHALLENGE



Àrea de Barcelona  
Autoritat del Transport  
Metropolità



Generalitat de Catalunya  
Departament de Polítiques Digitals  
i Administració Pública

## BASES DE PARTICIPACIÓ

Organitzadors:



Àrea de Barcelona  
Autoritat del Transport  
Metropolità



Generalitat de Catalunya  
Departament de Polítiques Digitals  
i Administració Pública

Col·laboradors:





## 1. OBJECTIU

1.1 L'objectiu de les següents bases és el de regular la participació, per part de les persones i "Equips" interessats, en l'activitat anomenada "Rail Map Challenge" ([www.railmapchallenge.cat](http://www.railmapchallenge.cat)), organitzada per l'ATM i SmartCatalonia, amb la col·laboració d'Eurecat (en endavant "L'Organització"), els propers dies 5 i 6 d'octubre 2018 a l'Espai BITal de l'Hospitalet de Llobregat.

1.2 A l'efecte de les d'aquestes Bases de Participació, els termes i expressions que comencen amb lletra majúscula, estan entre cometes i en negreta, tindran el significat que se'ls assigna tot seguit:

**"Rail Map Challenge"** significa la competició presencial de creació, disseny i desenvolupament, en la qual, dissenyadors/es gràfics, dissenyador/es UX/UI, geògrafs/es, topògrafs/es, programadors i desenvolupadors/es crearan nous mapes de la xarxa ferroviària, d'acord amb el contingut d'aquestes bases.

**"L'Organització"** significa l'ATM i SmartCatalonia, amb la col·laboració d'Eurecat com a executor de la competició.

**"Participant/s"** significa la/les persona/es gran/s de 18 anys, en possessió de la documentació legalment necessària per a acreditar la seva edat i identitat, que s'inscriu/n en el "Rail Map Challenge", d'acord amb que estableix aquestes bases de participació.

**"Equip"** significa el **"Participant"**, integrat per dues persones i fins a un màxim de 4, que s'inscriu en el "Rail Map Challenge", d'acord amb el que s'ha establert en aquestes bases de participació.

1.3 El "Rail Map Challenge" és una competició presencial de creació i disseny d'un mapa de la xarxa ferroviària de l'àrea metropolitana de Barcelona per visualitzar en dispositius mòbils i on hi participaran dissenyadors/es gràfics, dissenyador/es UX/UI, geògrafs/es, topògrafs/es, programadors/es i desenvolupadors/es.

1.4 L'objectiu del "Rail Map Challenge" és promoure i fomentar la innovació, el talent i el desenvolupament a través de la creació, disseny i programació de noves propostes del mapa de la xarxa ferroviària de l'àrea metropolitana de Barcelona. Al seu torn, crear un ecosistema de creativitat i inspiració entre dissenyadors/es, desenvolupadors/es, geògrafs/es, topògrafs/es, programadors/es i d'altres perfils on compartir coneixements i experiències.

1.5 La participació es farà per "Equips" d'entre 2 i 4 persones que poden estar integrats per programadors, desenvolupadors, dissenyadors/es, creatius/ves, etc. Per a això han de complir els requisits establerts en aquestes bases de participació, emplenar-degudament i enviar, en temps i en forma, el formulari d'inscripció.

1.6 Les propostes de nous mapes del "Rail Map Challenge" s'han de centrar en tractar de respondre a les necessitats dels usuaris del transport ferroviari (ciutadans, turistes, etc.) per a millorar la seva experiència a l'hora de rebre informació sobre la millor opció per a desplaçar-se per l'àrea metropolitana de Barcelona.



# RAIL MAP CHALLENGE

1.7 Hi haurà tres equips guanyadors seleccionats per un jurat. L'equip guanyador del Primer Premi rebrà 5.000 euros, l'equip guanyador del Segon Premi rebrà 3.000 euros i l'equip guanyador del Tercer Premi rebrà 2.000 euros.

## 2. A QUI S'ADREÇA

2.1 El "Rail Map Challenge" s'adreça a totes aquelles persones apassionades pel disseny i la tecnologia, dissenyadors/es, desenvolupadors/es, geògrafs/es, topògrafs/es, professionals freelance, etc.

## 3. REQUISITS PER A PARTICIPAR

3.1 Podran participar totes aquelles persones majors de 18 anys que disposen de DNI/NIF o passaport, en vigor, o un altre document que, d'acord amb la legislació espanyola, acrediti la identitat i edat del participant. En aquest sentit, "L'Organització" exclourà qualsevol "Participant" les dades no s'ajustin a la seva identitat real o que incompleixin qualsevol altra condició exigida.

3.2 Els "Participants" han de realitzar una primera inscripció per a l'equip i una altra a nivell individual. L' "Equip" haurà de tenir un mínim de 2 integrants i un màxim de 4. La informació aportada a la inscripció de l' "Equip" a nivell d'experiència professional dels seus membres serà avaluada per l' "Organització" per confirmar la seva participació.

3.3 La inscripció es realitzarà única i exclusivament a través dels formularis els enllaços dels quals estan inclosos a la pàgina web [www.railmapchallenge.cat](http://www.railmapchallenge.cat) sempre abans del 28 de setembre de 2018. Només seran admeses les inscripcions, individuals i / o per "Equips" respectivament, que siguin realitzades abans de les 23.59 pm del dia 28 de setembre de 2018. Serà d'aplicació el Horari Europa Continental, GMT + 01:00 Hora.

3.4 Els "Equips" han d'incloure com a mínim un dissenyador/a i un programador/a o expert/a informàtic/a.

3.5 En cas de no disposar de "Equip", la persones que s'inscriguin de manera individual seran incloses en "Equips" formats per "L'Organització", un cop tancat el període d'inscripció. Aquests "Equips" seran elaborats sota el criteri únic i exclusiu de "L'Organització", sense que el "Participant" individual pugui impugnar cap manera el "Equip" assignat per "L'Organització".

3.6 Els "Equips" es poden compondre tant de dissenyadors/es, programadors/es, geògrafs/es, topògrafs/es o desenvolupadors/es que estiguin interessats en crear i dissenyar el nou mapa de transport ferroviari.

3.7 Els "Participants" s'obliguen a aportar els seus propis recursos per al desenvolupament de la seva proposta: a títol merament informatiu, dispositius, ordinadors, mòbils, tauletes, gadgets i/o qualsevol altre material que fos necessari a aquest respecte.

3.8 Tots els integrants dels "Equips" han de participar de manera presencial, no admetent participacions en remot.

Organitzadors:



# RAIL MAP CHALLENGE

3.9 Els "Participants" no poden ser substituïts per uns altres sense comunicar-ho prèviament a l' "Organització". Si un "Participant" no pot assistir, amb independència de la causa, no pot presentar-ningú al seu lloc si no informat amb antelació a la celebració del "Rail Map Challenge".

3.10 Si per algun motiu un "Equip" inscrit no pot acudir finalment a l'esdeveniment, ha de comunicar a "L'Organització" almenys 72 hores abans del començament del "Rail Map Challenge".

3.11 No s'admetran propostes que hagin estat presentades públicament a través de qualsevol mitjà o esdeveniment. En aquest cas, "L'Organització" procedirà a la desqualificació de les mateixes, i per tant a l' "Equip", sense dret poder optar als premis.

3.12 Si un equip abandona la competició abans de les 16:00 hores del dissabte 5 d'octubre, la seva candidatura no serà avaluada pel jurat.

## 4. INSCRIPCIÓ PER EQUIP I PER PARTICIPANT

4.1 Per participar, els "Equips" interessats hauran d'inscriure's a través dels formularis disponibles a aquest efecte des de la secció Inscripcions del portal web [www.railmapchallenge.cat](http://www.railmapchallenge.cat) i omplir correctament tots els camps requerits.

4.2 En el formulari d'inscripció de l'equip s'hauran d'emplenar el següents camps: Nombre de persones a l'equip (indicar 2, 3 o 4), Nom de l'equip, Dispositiu des del qual es visualitzarà el mapa (Opcions: mòbil o tauleta), Email de contacte de l'equip, Codi Postal, Ciutat, País, Província, Talents de l'equip a nivell grupal i individualment, Projectes cartogràfics, mapping, UX-UI, Raons per participar al "Rail Map Challenge", i Participacions en competicions de temàtica semblant.

4.3 El nom de l'equip no podrà incloure el nom d'una empresa/marca.

4.4 En el formulari d'inscripció del participant s'hauran d'emplenar el següents camps: Nombre de persones a l'equip (indicar 2, 3 o 4), Nom de l'equip, Email de contacte de l'equip. Les dades del Participant seran: Nom, Cognom, Telèfon mòbil, Email, Càrrec, Rol a l'equip (Dissenyador/a gràfic/a, desenvolupador/a UX-UI, Programador/a, Desenvolupador/a, Geògraf/Altres), Càrrec, Càrrec estadístic, Empresa /Entitat / Universitat, Departament, Sector, Volum de negoci, Empleats, Web, Adreça, Codi postal, Ciutat, País, Ciutat, Província.

4.5 Un cop emplenats els formularis d'inscripció de l'Equip i dels Participants correctament, i dins de les dates establertes, es formalitzarà el registre a través de la validació de l'Organització amb l'enviament d'un Email que inclourà els recursos de treball per poder avançar en el projecte.

## 5. TERMINIS

5.1 Inscripció: el termini d'inscripció finalitza el 28 de setembre de 2018 a les 23:59 hores. L'Organització es reserva el dret d'ampliar el termini d'inscripció així com d'obrir un llistat d'espera per als equips que no tinguin plaça.

Organitzadors:

5.2 Celebració del Rail Map Challenge: 5 d'octubre a les 16:00 hores fins al 6 d'octubre a les 16:00 hores.

5.3 Presentació de propostes davant del jurat: dissabte 6 d'octubre (horari pendent de confirmar)

5.4 Anunci dels guanyadors: dissabte 5 d'octubre després de la presentació i deliberació al jurat.

El lliurament dels premis es realitzarà durant el congrés Smart City Expo World Congress (13-15 novembre 2018).

## **6. DESENVOLUPAMENT DEL RAIL MAP CHALLENGE**

6.1 Cada "Equip" tindrà assignat el seu espai de treball que li serà indicat en el moment d'acreditar-se a l'arribar a l'Espai BITal, seu del Rail Map Challenge.

6.2 A cada "Participant" se li lliurarà la seva acreditació. L'acreditació es mantindrà visible, en tot moment, durant el desenvolupament de l'esdeveniment.

6.3 "L'Organització" posarà a disposició dels assistents la infraestructura bàsica per a possibilitar la connectivitat durant tot l'esdeveniment a través d'una xarxa Wi-Fi. L'accés a aquesta xarxa Wifi es realitza sota la responsabilitat exclusiva de cada "Participant", exonerant expressament a "L'Organització" de qualsevol qüestió derivada d'aquest accés.

6.4 Al llarg de tota la competició es duran a 2 fases de control per part dels mentors amb l'objectiu de validar la proposta de disseny (Inception) a l'inici de la competició i al final amb tancament del projecte, per analitzar l'evolució dels desenvolupaments i poder fer un seguiment dels "Equips" participants. Queda a criteri únic i exclusiu del jurat, el valorar les contribucions que són aportades per cada "Equip". Les fites en els quals es duran a terme les fases del Mentoring seran detallades a l'inici de la competició.

6.5 A l'inici de la competició s'anunciarà la zona del mapa amb la qual s'hauran de basar tots els projectes presentats.

6.6 Durant el transcurs de l'esdeveniment diversos membres de "L'Organització" o de l'equip de mentors guiaran els "Participants" en el procés de disseny i desenvolupament (en cas de ser necessari) i donaran suport als "Equips" en qualsevol altra tasca o dubte associada a la competició.

6.7 Es permet l'ús de qualsevol llenguatge de programació. Així mateix, es permet l'ús de qualsevol plataforma i/o sistema operatiu.

6.8 L'entorn objectiu emprat per a l'execució de l'eina seleccionada ha de ser mòbil (Android, iOS, Windows Phone, Blackberry, etc.)

6.9 "L'Organització" es reserva el dret d'avaluar la qualitat dels desenvolupaments i del codi font generat pels "Equips" participants al llarg de la competició emprant tècniques manuals i/o automàtiques.



# RAIL MAP CHALLENGE

6.10 Així mateix, "L'Organització" es reserva el dret de desqualificar "Participants" que consideri que han incomplert els criteris i/o contingut de les bases durant la celebració del Rail Map Challenge. El "Participant" renuncia expressament a qualsevol reclamació a "L'Organització", patrocinadors i/o qualsevol tercer en cas de ser desqualificat per incompliment d'aquestes bases i/o criteris de participació.

6.12 Els "Participants" exoneren expressament a "L'Organització" de qualsevol tipus de responsabilitat i/o reclamació per qualsevol robatori, desperfecte, dany material o personal ocasionat per l'incompliment de la normativa de l'espai on se celebra l'esdeveniment, de la qual respondrà exclusivament el participant causant del mateix.

6.13 "L'Organització" no es fa responsable de les despeses associades a l'allotjament i/o desplaçament dels "Participants" en l'esdeveniment. Sent de compte exclusiva de cada "Participant" aquestes despeses, així com qualsevol altre en què incorri.

## 7. PRESENTACIÓ AL JURAT

7.1 Els "Equips" participants presentaran el seu projecte davant un jurat format per personal designat per "L'Organització" per a tal efecte.

7.2 La presentació no durarà més de 5 minuts. Haurà d'incloure detalls de l'objectiu inicial de la proposta, el seu nivell d'assoliment, virtuts i inconvenients de la mateixa, el tipus de disseny i el llenguatge de programació i entorn o framework de desenvolupament empleats, i incloure un vídeo d'una demostració pràctica del mapa creat durant el Rail Map Challenge, així com qualsevol altra informació que es consideri rellevant per part dels "Participants" per la seva avaluació.

7.3 La presentació dels resultats, al costat de l'avaluació final dels mentors, permetrà al jurat realitzar una avaluació final dels desenvolupaments i seleccionar els "Equips" guanyadors. La decisió del jurat serà inapel·lable. Acceptant els "Participants" pel sol fet de la seva inscripció la mateixa, renunciant per tant a qualsevol reclamació a aquest respecte.

7.4 El jurat estarà format per experts en tecnologia, disseny, etc; designats per "L'Organització". Els membres del mateix no podran tenir cap vincle d'interès amb els "Participants".

## 8. PRESENTACIÓ AL JURAT

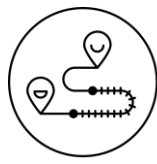
8.1 El guanyador serà seleccionat pel jurat en base al compliment d'una sèrie de criteris:

- **ORIGINALITAT**

L'originalitat radica en aplicar noves perspectives per millorar la usabilitat del mapa de la xarxa de transport ferroviari de l'àrea metropolitana de Barcelona (TMB, FGC, Rodalies de Catalunya i TRAM) per a entorns web o dispositius mòbils que no hagin estat encara utilitzades en un altre tipus de projectes semblants.

- **DISSENY I ART**

Aquí ens referim al disseny visual del mapa, pot ser des d'un disseny minimalista i senzill i colorit a un disseny complex i estructurat, però sempre amb l'objectiu de reelaborar la



# RAIL MAP CHALLENGE

informació i que el mapa actual perquè sigui més fàcil d'usar, recordar i totalment adaptat a dispositius mòbils.

## • USABILITAT

La idea principal és potenciar i donar qualitat a l'experiència, des del punt de vista de la facilitat d'ús, que té l'usuari quan interactuï amb el mapa. Per a això es tindrà en compte les següents variables:

- Facilitat d'aprenentatge (*Learnability*): Com de fàcil resulta per als usuaris dur a terme tasques bàsiques la primera vegada que s'enfronten al disseny?
- Eficiència: Una vegada que els usuaris han après el funcionament bàsic del disseny, quant triguen en la realització de tasques?
- Qualitat de ser recordat (*Memorability*): Quan els usuaris tornen a usar el disseny després d'un període sense fer-ho, quant temps triguen a tornar a adquirir el coneixement necessari per usar-ho eficientment?
- Eficàcia: Durant la realització d'una tasca, Quants errors comet l'usuari? Com de greus són les conseqüències d'aquests errors? Com de ràpid pot l'usuari desfer les conseqüències dels seus propis errors?
- Satisfacció: Com d'agradable i senzill li ha semblat a l'usuari la realització de les tasques?

## • SOLUCIONS FUNCIONALS PER A MILLORAR L'EXPERIÈNCIA DELS USUARIS

Algunes de les funcionalitats que podria tenir el nou mapa del transport ferroviari són les següents:

1. Tractament i integració de la informació a partir de la integració entre la realitat cartogràfica i la distorsió esquemàtica del mapa ferroviari.
2. Activació d'eines de navegació que permetin identificar un usuari al damunt de la xarxa esquemàtica del transport ferroviari.
3. Accessibilitat a les andanes per a persones amb mobilitat reduïda (PMR) a partir dels itineraris distribuïts per part de l'organització que permeten l'accés des del carrer a l'andana sense cap barrera ni obstacle físic (escales).
4. Integració de la variable temps de desplaçament entre els recorreguts de manera detallada, d'estació a estació així com dins d'una estació intercanvi, temps de desplaçament a peu entre una línia i una altra.
5. Integració dels horaris de cada expedició inclosos dins dels serveis GTFS, sobre esquemes d'exploació o en temps real.
6. Integració multimodal efectiva entre un usuari que utilitza la bicicleta (pública i privada) i el transport ferroviari.
7. Sistema de gestió d'alertes i incidències (afectacions per obres, talls en el servei, etc.) sobre la xarxa.
8. Capacitat per definir rutes i itineraris sobre la xarxa.
9. Altres elements d'interès per integrar dins de l'aplicació: equipaments culturals, sanitaris, educatius.

## • QUALITAT DE LA IMPLEMENTACIÓ

Quan parlem de qualitat de la implementació es fa a diversos nivells: rendiment, manteniment, compliment de requisits funcionals, estabilitat, procés de construcció i el que constitueix la base, el codi font.

## 9. PREMIS

9.1 L'equip guanyador del Primer Premi rebrà un premi total per la quantia corresponent a 5.000 euros.

Organitzadors:



9.2 L'equip guanyador del Segon Premi rebrà un premi total per la quantia corresponent a 3.000 euros.

9.3 L'equip guanyador del Tercer Premi rebrà un premi total per la quantia corresponent a 2.000 euros.

9.4 Als 3 premis d'aquesta competició li seran aplicades les normes en vigor en el moment de l'acceptació del premi per part de la persona premiada que conté la Llei 35/2006 de 28 de novembre de l'Impost sobre la Renda de les Persones Físiques, si el premiat tingués la residència fiscal a Espanya, en virtut de les quals correspondrà a L'Organització la realització de la retenció o l'ingrés a compte dels impostos a què estan subjectes aquests premis, així com el Reial Decret 2069/1999, de 30 de desembre, pel qual s'aprova l'Estatut de l'Entitat Pública Empresarial Loteries i Apostes de l'Estat, el Decret 3059/1966, d'1 de desembre, pel qual s'aprova el text refós de taxes fiscals, i altres disposicions concordants.

9.5 Queden exclosos de participar en Rail Map Challenge els treballadors de l'ATM, de TMB, de FGC, de Rodalies Catalunya, de Tram, de la Generalitat de Catalunya i d'Eurecat.

## 10. RESERVES I LIMITACIONS

10.1 La falsificació i/o ocultació de qualsevol dada comporta la desqualificació del "Rail Map Challenge". Així mateix, i si és el cas, a la devolució íntegra del premi i així com, el rescabament de tots els danys i perjudicis causats a "L'Organització" i o tercers.

10.2 "L'Organització" podrà expulsar els "Participants" que no compleixin amb les normes i bases del "Rail Map Challenge", sempre i quan no siguin per un motiu de força major. I així mateix, a qualsevol "Participant" i/o assistent, que impedeixi el normal i pacífic desenvolupament del "Rail Map Challenge" o abandoni la competició abans de les 16h del dissabte 5 d'octubre.

10.3 "L'Organització" es reserva el dret de desqualificar als "Equips" que presenten projectes amb virus o un altre component maliciós que pugui danyar, interferir o vulnerar la seguretat del sistema o sistemes, dades, així com quan les dades personals facilitades siguin falses.

10.4 Els "Participants" són informats expressament que durant el desenvolupament del "Rail Map Challenge" es procedirà a la gravació de vídeos, imatges. Si algun assistent i / o "Participant" es nega a sortir, aquest ha de comunicar-ho prèviament i per escrit a "L'Organització".

10.5 Tota la informació, documentació, recursos posats directament o indirectament a disposició del "Participant" per "L'Organització" de l'esdeveniment serà tractat amb confidencialitat, no podent ser posat en coneixement o transmès de cap manera a tercers pel "Participant", ni explotat comercialment per aquest o en nom seu. Així mateix, "L'Organització" es compromet a mantenir la confidencialitat sobre aquelles propostes que no resultin seleccionades per participar-hi.

## 11. PROPIETAT INTEL·LECTUAL I INDUSTRIAL

Organitzadors:



# RAIL MAP CHALLENGE

Així mateix, tots els participants atorguen a l'Organització una llicència d'ús compartit i gratuït sobre el seu Projecte, amb caràcter exclusiu, sense limitació territorial i transferible a altres entitats de l'Organització perquè pugui exercir els drets a la reproducció total o parcial per qualsevol mitjà i sota qualsevol forma, els de traducció, adaptació, arranament o qualsevol altra transformació dels mateixos, en qualsevol forma, els quals podrà exercitar i desenvolupar al seu propi nom.

Sense perjudici del que s'estableix en l'apartat anterior, en el cas que el Participant vulgui comercialitzar el seu Projecte, caldrà que l'ofereixi amb caràcter preferent a l'Organització, i en aquest cas, el Participant i l'Organització negociaran les condicions i termes per fer efectiva aquesta comercialització o cessió de tots els drets d'explotació del Projecte al Banc en cas d'arribar a un acord. Si no s'arriba a un acord econòmic, l'Organització mantindrà la seva llicència d'ús de forma no exclusiva.

## 12. PUBLICITAT

12.1 Les propostes seleccionades i guanyadores podran ser objecte de divulgació per ATM, SmartCatalonia i Eurecat, en les comunicacions que realitzi de caràcter informatiu o divulgatiu, i tant en mitjans de comunicació escrits en suport físic, com a Internet.

12.2 Amb la finalitat de difondre les activitats realitzades durant l'esdeveniment, els "Participants" autoritzen expressament a "l'Organització" i a les empreses col·laboradores a la utilització de la seva imatge en mitjans audiovisuals (fotografies, vídeos, etc.). En el supòsit que "El participant" no autoritzi la utilització de la seva imatge amb les finalitats indicades anteriorment, s'obliga a notificar-lo, prèviament i per escrit, a "L'Organització".

## 13. PRIVACITAT

13.1 El "Participant" consent i autoritza a les entitats organitzadores ATM i SmartCatalonia així com a Fundació Eurecat, d'ara endavant EURECAT, amb domicili al Parc Tecnològic del Vallès, Avinguda Universitat Autònoma, 23 -08290 Cerdanyola Del Vallès, i amb CIF G66210345, que incorporin les seves dades personals amb la finalitat de fer referència a la seva participació, i per a la possible comunicació pública de la seva elecció com a proposta seleccionada.

## 14. CODI ÈTIC

Els "Participants" es comprometen al compliment dels següents requisits de criteris de valoració de la competició i codi ètic:

14.1 Només seran vàlides aquelles propostes que estiguin directament relacionades amb el disseny i desenvolupament d'un nou mapa de la xarxa ferroviària de l'àrea metropolitana de Barcelona.

14.2 El desenvolupament de les propostes no podrà tenir continguts ni referències sexualment explícites o suggerents, violentes, despectives, o discriminatòries cap a col·lectius ètnics, racials, de gènere, religiosa, professional o d'edat, profans o pornogràfics.

Organitzadors:



# RAIL MAP CHALLENGE

14.3 La participació no pot promocionar medicaments il·legals (o l'ús de qualsevol dels anteriors), o qualsevol activitat que pugui ser insegura o perillosa, o amb missatges polítics.

14.4 La participació no pot ser obscena o ofensiva, ni que doni suport cap forma d'odi o de grups d'odi; ni comentaris despectius sobre "L'Organització", els patrocinadors o els seus productes o serveis, o altres persones, productes o empreses vinculades

14.5 La participació no pot contenir les marques o logotips que siguin propietat d'altres o fer publicitat o promoure qualsevol marca o producte de qualsevol tipus.

14.6 La participació no pot contenir materials amb drets d'autor i propietat de tercers (incloent fotografies, escultures, pintures i altres obres d'art o imatges publicades en llocs web o a la televisió, pel·lícules o altres mitjans).

14.7 La participació no pot contenir materials que continguin els noms, imatges, fotografies, o altres indicis per identificar qualsevol persona, viva o morta, sense el permís escrit.

14.8 La participació no pot violar en cap cas les lleis nacionals vigents.

## 15. DADES PERSONALS

15.1 La política de privacitat de l'**ATM** es troba publicada al següent enllaç: <https://www.atm.cat/web/ca/politica-privacitat.php>

15.2 La **secretaria de Telecomunicacions** facilita la següent informació bàsica sobre Protecció de Dades:

### **Identificació del tractament:**

Jornades i actes informatius en l'àmbit de les telecomunicacions i la societat de la informació

### **Responsable del tractament**

Secretaria de Telecomunicacions, Ciberseguretat i Societat Digital. Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública.

Contacte: Carrer Salvador Espriu, 45-51, 08908 L'Hospitalet de Llobregat

### **Delegat de protecció de dades**

Contacte: [dpd.politiquesdigitals@gencat.cat](mailto:dpd.politiquesdigitals@gencat.cat)

Via Laietana, 26, 08003 Barcelona

### **Finalitat**

Recollir les dades de les persones alienes a la Secretaria de Telecomunicacions, Ciberseguretat i Societat Digital que s'inscriuen a jornades i actes informatius organitzats i/o col·laborats per aquest òrgan.

### **Conservació de les dades**

Les dades personals es conserven durant el temps necessari per a complir amb la finalitat per la qual es van recollir. Transcorregut aquest termini, d'acord amb la normativa vigent en matèria documental i arxiu, les dades es conservaran de forma indefinida mentre no existeixi la taula d'accés, avaluació i tria de la sèrie o sèries documentals que contenen aquestes dades.



# RAIL MAP CHALLENGE

## Legitimació

El tractament es realitza amb el consentiment de la persona interessada. Podeu retirar el consentiment en qualsevol moment.

## Destinataris

Les dades es comunicaran als encarregats de tractament que proveeixen els serveis TIC per compte del responsable del tractament. No es cedeixen dades a tercers ni es fan transferències internacionals de dades, tret que hi hagi una obligació legal.

## Drets de les persones interessades

Podeu exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, oposició al tractament i sol·licitar la limitació de les dades al responsable del tractament mitjançant els formularis d'exercici de drets que trobareu a l'enllaç [Drets de les persones interessades](#)

També podeu presentar una reclamació davant de l'Autoritat Catalana de Protecció de Dades a [www.apdcat.cat](http://www.apdcat.cat).

15.3 De conformitat amb el Reglament (UE) 2016/679, de 27 d'abril de 2016, relatiu a la protecció de les persones físiques pel que fa al tractament de dades personals i a la lliure circulació d'aquestes dades i la normativa estatal que correspongui, **FUNDACIÓ EURECAT, responsable del tractament, facilita la següent informació bàsica sobre Protecció de Dades:**

- Responsable | Controller:  
| FUNDACIÓ EURECAT  
G66210345  
Av. Universitat Autònoma, 23 – 08290 Cerdanyola del Vallès (Barcelona) -  
[legal@eurecat.org](mailto:legal@eurecat.org)
- Dades del delegat de protecció de: [dpo@eurecat.org](mailto:dpo@eurecat.org)
- Finalitat del tractament de les seves dades personals: Gestionar els enviaments d'informació d'acord amb els seus interessos.
- Legitimació: El tractament de les dades queda legitimat pel consentiment prestat per l'interessat en aquesta activitat.
- Destinataris: No se cediran les dades a tercers, tret d'obligació legal.
- Drets: Vostè podrà accedir, rectificar i suprimir sobre dades, així com exercitar el dret a la limitació del tractament i la portabilitat de les dades adreçant-se al domicili del responsable o a l'adreça de correu electrònic: [legal@eurecat.org](mailto:legal@eurecat.org).
- Conservació: El període de conservació de les dades serà el necessari per a la realització del servei.

15.2 FUNDACIÓ EURECAT, com a executor de la Rail Map Challenge, informa que compleix amb tots els requisits establerts per la normativa de protecció de dades i amb totes les mesures tècniques i organitzatives necessàries per garantir la seguretat de les dades de caràcter personal.

Així mateix, en cas d'incompliment per part del responsable en el tractament de les seves dades personals, vostè té dret a interposar una reclamació davant l'Agència Espanyola de Protecció de Dades.

El "Participant" queda informat del seu dret d'oposició, accés, rectificació i cancel·lació, respecte de les seves dades personals en els termes previstos en la Llei, així com exercitar

el dret a la limitació del tractament i la portabilitat de les dades adreçant-se al domicili del responsable o a l'adreça de correu electrònic: [legal@eurecat.org](mailto:legal@eurecat.org).

15.4 El lliurament de les dades personals en el formulari de registre al concurs té caràcter facultatiu, en el supòsit de no facilitar no podrà registrar-se com "Participant" al "Rail Map Challenge"

15.5 El "Participant" garanteix que les Dades Personals facilitades a Eurecat amb motiu del "Rail Map Challenge" són veraces i es fa responsable de comunicar a aquesta qualsevol modificació en els mateixos. Així mateix, els "Participants" autoritzen a Eurecat per a la utilització del seu nom i imatge en la publicitat o comunicacions, tant escrites com electròniques, que desenvolupi o dugui a terme per divulgar els resultats del "Rail Map Challenge" en els termes establerts i acceptats en les presents bases. Eurecat cedirà les dades a ATM i SmartCatalonia com a organitzadors del Rail Map Challenge. En cap cas, utilitzarà les dades dels "Participants" amb finalitat comercials.

## 16. ACCEPTACIÓ DE CONDICIONS I TERMES LEGALS

16.1 El fet registrar-se al "Rail Map Challenge" suposa l'acceptació expressa i íntegra, d'aquestes bases per part dels "Participants". "L'Organització" es reserva el dret d'interpretar, i/o modificar les condicions del "Rail Map Challenge", en qualsevol moment, i fins i tot de anul·lar-lo o deixar-lo sense efecte, sempre que concorri causa justificada per a això. En tot cas, es compromet a comunicar per aquesta mateixa via les bases modificades, o, si s'escau, l'anul·lació de l'esdeveniment en el seu conjunt, de manera que tots els participants tinguin accés a aquesta informació.

16.2 Els "Participants" pel fet de la seva participació en el "Rail Map Challenge" s'obliguen a acceptar i respectar, en tots els termes, les decisions del jurat, renunciant expressament a qualsevol reclamació sobre aquestes decisions.

16.3 "L'Organització" es reserva el dret a introduir canvis en el funcionament del "Rail Map Challenge" en qualsevol moment i/o finalitzar-se de forma anticipada si fos necessari per causa justificada, sense que d'això pugui derivar cap responsabilitat. Si es produís algun canvi haurà de ser comunicat degudament.

16.4 Per al coneixement de qualsevol litigi que pogués plantejar-se en quant a la interpretació o aplicació de les presents bases, la llei aplicable serà l'espanyola. Tant "L'Organització" com els "Participants" i assistents es sotmeten expressament a la jurisdicció i competència dels Jutjats i Tribunals de la ciutat de Barcelona, amb renúncia expressa a qualsevol altre fur que pogués correspondre'ls.